



Do mnie – Siad – Waruj – Zostań

© Ian Dunbar

Metody treningowe, niewymagające używania smyczy to podstawa naszej pracy z psami, które przecież nie chodzą w domu na smyczy. Nauka oparta na nagradzaniu sprawia, że trening jest szybki, łatwy, skuteczny i przyjemny zarówno dla psa jak i dla jego właściciela. Nagradzanie to metoda przyjazna i dla psa i dla człowieka. Ponieważ metoda zakładająca nagradzanie smaczkami angażuje raczej mózg niż mięśnie, jest ona łatwa do opanowania przez wszystkich domowników, w tym również przez dzieci.

Musisz odmierzyć dzienną porcję karmy dla psa i przesypać ją do pojemnika, do którego każdy z domowników może sięgnąć podczas pracy z psem. Każdy mały smaczek będzie zachętą dla psa i nagrodą za wykonane ćwiczenia. Możemy wykorzystać całą dzienną porcję karmy do celów szkoleniowych.

DO MNIE

W pracy ze szczeniakami wystarczy powiedzieć „do mnie!” i wykonać kilka zabawnych min lub gestów. Twój piesek natychmiast przybiegnie do ciebie. Pochwal go jak przyjdzie, chwyć za obrozę i podaj smaczek. W przypadku dorosłego psa mówimy „do mnie!”, możemy przykucnąć i pomachać smaczkami, aby psa zachęcić. Dwóch lub więcej domowników może również bawić się z pieskiem. Wydajemy polecenie np. „idź do Kuby”, a Kuba wydaje polecenie „do mnie!”. Kiedy już Kuba złapie pieska za obrozę to wysyła go do następnego domownika. To świetna okazja żeby nauczyć psa polecenia „idź do...”, a dla psa to okazja do poznania imion wszystkich domowników.

SIAD

Umieść smaczek przed nosem psa i wydaj komendę „siad!”, następnie przesunij dłoń ze smaczkami nad nosem psa i z powrotem. Kiedy pies spojrzy w górę na smaczki to jest duża szansa, że usiądzie. Jeśli pies podskakuje to znaczy, że trzymasz smaczki za wysoko. Jeśli pies się cofa, spróbuj poćwiczyć, kiedy jest on w rogu pokoju. Kiedy usiądzie mówimy „dobry pies” i dajemy smaczki w nagrodę. Od teraz możesz wydawać polecenie siad za każdym razem, kiedy przywołasz psa.

WARUJ

Powiedz „waruj!” i szybko przesunij dłoń, w której masz smaczki sprzed psiego nosa pomiędzy jego przednie łapy. Nagródź psa słowem, kiedy wykona polecenie („dobry pies”) i podaj mu smaczki. Zawsze jest łatwiej zachęcić psa do leżenia z siadu, ponieważ jego tylne łapy już są na ziemi.

Aby nauczyć psa komendy waruj ze stania trzymaj smaczki pomiędzy palcem a kciukiem i wykonaj ruch w dół. Oprzyj dłoń o podłogę (wewnętrzna część dłoni skierowana w dół) i poczekaj aż pies położy kufę na podłodze zwabiony zapachem („dobry pies”) a następnie wykona ukłon podobny do tego, za pomocą którego psy zachęcają do zabawy („bardzo doobry pies”) i oprze na ziemi łokieć i mostek. Delikatnie wsuwaj rękę ze smaczkami pomiędzy przednie łapy w stronę klatki piersiowej aż pies położy pupę na ziemi („DOOOBRY PIES!”). Następnie odejdz na krok i zachęć psa, aby przyszedł, usiadł i położył się. Ruch ręką w górę (wewnętrzna część dłoni skierowana w górę) będzie optycznym sygnałem oznaczającym komendę „siad!” a ruch w dół (wewnętrzna część dłoni skierowana w dół) będzie optycznym odpowiednikiem komendy „waruj!”.



WSTAŃ

„Wstań!” jest bardzo przydatną komendą, kiedy chcesz sam (lub kiedy twój weterynarz chce) zbadać psa. Powiedz „wstań!” i odsuń rękę ze smaczkiem od psiego nosa. Pomachaj smaczkiem na takiej wysokości, na której znajduje się nos psa w pozycji stojącej. Kiedy stanie na łapach powiedz „dobry pies” i podaj smaczek. Powtarzaj te trzy podstawowe komendy („siad, waruj i wstań”) w przypadkowym porządku, np. siad-waruj-siad-wstań-waruj-wstań. Na początku chwal i nagradzaj każdą dobrze wykonaną komendę. Kiedy pies wykonuje wszystkie polecenia w miarę poprawnie zacznij nagradzać go tylko po tych komendach, na które pies reaguje szybciej i chętniej. Można urządzić domowe zawody i sprawdzić ile poleceń pies wykona w zamian za jeden smaczek.

ZOSTAŃ

Początkowo nagradzamy psa natychmiast za każdą poprawnie wykonaną komendę jak siad, waruj czy wstań. Podczas kolejnych sesji ćwiczeniowych wciąż nagradzaj psa, jednak stopniowo wydłużaj chwilę pomiędzy wykonaniem ćwiczenia a nagrodą o dwie sekundy, o trzy, pięć, osiem, dwanaście, dwadzieścia, czterdzieści, sześćdziesiąt sekund, itd. Zanim się zorientujesz twój pies będzie wykonywał twoje polecenia i czekał przez długi czas na nagrodę.

STOPNIOWE WYCOFYWANIE NAGRÓD

Początkowo używaj suchej karmy do zachęcania psa do wykonywania twoich poleceń takich jak „do mnie, siad, waruj i wstań” i do nagradzania go za to. Następnie używaj innych rzeczy do zachęcania a innych do nagradzania. Na przykład zachęcaj psa zabawką typu Kong, a nagradzaj rzucając piłkę tenisową. Albo zachęcaj kawałkiem suchej karmy, a nagradzaj zabawą. Po kilku

powtórzeniach rezygnujemy całkowicie ze smaczków używanych w charakterze zachęty – wystarczą komendy słowne i sygnały optyczne. Od tej chwili smaczki są wykorzystywane wyłącznie do nagradzania.

W końcu rezygnujemy z nagród w postaci smaczków. W zamian nakazujemy psu żeby usiadł, przyszedł czy położył się przed każdą fajną psią zabawą. Każ psu usiąść, położyć się lub wstać zanim podrapiesz go za uchem, zanim rzucisz mu piłeczkę, zanim spuścisz go ze smyczy lub przed zaproszeniem go na kanapę, to wszystko może zastąpić smaczki i ma o wiele większe znaczenie dla psa.

Teraz będziesz mógł poprosić psa żeby usiadł zanim otrzyma posiłek z miski, ponieważ już nie potrzebujesz smaczków, jako narzędzi treningowych, czyli zachęty i nagrody.

Więcej na temat treningu z wykorzystaniem zachęty i nagród przeczytasz w *Doctor Dunbar's Good Little Dog Book* i obejrysz na dvd *Training Dogs With Dunbar* do znalezienia w sklepach zoologicznych lub na www.amazon.com.

© Ian Dunbar